



動漫文創設計

Animation and Comic Creative Industries Design Program

學士學位學程



NAME

GANANAN

GENDER

MALE

SIZE

157cm X 15.2cm X 5.8cm

WEIGHT

BIRTH DATE

GRADUATED FROM

FRESHNESS
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

書審

1.書審資料應該包括：

高中(職)在校成績證明、

自傳(學生自述)、

成果作品、

競賽成果(或特殊表現)證明。

2.請依規定時間上傳指定審查項目。



NAME

GENDER

SIZE

WEIGHT

BIRTH DATE

GANANAN

MALE

15.2cm X 5.8cm

FRESHNESS
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

GRADUATED FROM

GANANAN UNIVERSITY
10F., No.8-9, Alley 7, Lane 6, Sec.5,
Gan. Rd., Gan District,
Gan City 110, (G.A.N.)
mynameisganan@ganmail.com

書審/作品集

- 1.內容能具體呈現多方面的專長與創意
- 2.編排要有巧思、簡潔不花俏
- 3.內容符合科系需求
- 4.精心裝訂，留下好印象
- 5.仔細校對文字與內容



NAME

GANAN

GENDER

MALE

SIZE

115.9cm X 15.2cm X 5.8cm

WEIGHT

BIRTH DATE

GRADUATED FROM

FRESHNESS
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

書審/自傳

- 1.文筆流暢、言之有物
- 2.說明學習動機與個人特色
- 3.不要使用制式的格式，要能看到你的與眾不同
- 4.創意或設計能力相關的表現都可列入
- 5.檢查再檢查，請師長瀏覽是否順暢



面試前

1. 補充設計的相關知識
2. 仔細瀏覽報考科系的網頁與教授專長
3. 模擬面試可能的問題並**演練**
4. **準備一分鐘**的自我介紹，仔細規劃內容
5. 假設問題無法回答時**如何反應**
6. 準備適當的衣著，有個人特色但**不標新立異**
7. **平常心面對**，不緊張會做得更好
8. 出門前**檢查**資料是否備齊
9. **提早出門**



面試中

- 1.敲門或等待服務同學引導
- 2.有禮貌問候教授
- 3.面帶微笑、眼神要直視提問的教授，並不時注視各位評審教授，**眼神切勿飄移或失焦**
- 4.坐姿端正，切勿抖腳或扭動
- 5.面試安排多是1分鐘自我介紹，6分鐘問答
- 6.仔細聆聽問題再回答
- 7.盡力回答，**誠實為上**。遇到無法回答時，誠懇說明不夠了解會再多學習
- 8.切記! 教授不是為了考倒你，也許是**想看你的反應**
- 9.注意結束禮節，留下好印象



面試評核依據

機智與反應
儀表與禮貌
談吐清晰程度
專業領域認知力
系所熟悉度
觀察力
創意思考力

面試委員常見提問內容

- 1.請簡單介紹自己。
- 2.從何獲得本學程相關訊息？
- 3.目前有多間學校設立動漫相關科系，為何會選擇本校就讀？
- 4.是否了解本學程的學習課程？主要有哪些？
- 5.假如你是團隊的組長，你要如何排解組員之間的衝突？
- 6.對大學生活有何期許，且希望從中獲得哪些東西？
- 7.相較其他申請本學程同學而言，你覺得自己的優勢為何？
- 8.請挑選自己覺得最滿意的作品，並解釋為何選該作品。
- 9.請挑選一部您最喜歡或印象深刻的動畫片，並請說明之。



面試回答重點提示

- 1.有系統清楚的回應問題，勿慌張語無倫次
- 2.誠實回答，切勿答非所問
- 3.對於問題不了解可再提出
- 4.平常心應對，得失心不要過重
- 5.老師們喜歡有自信、有禮貌、對於未來有想法的學生
- 6.更重要的，發揮設計人特質，可以天馬行空發揮想像創意與面試委員分享

拯救世界吧

哈囉

評核項目與評定標準

學測成績 (40%)

資料審查 (20%)

評核項目	評分參考	百分比
自我學習能力	1.學術表現 2.生涯規劃 3.自我成長活動	40
溝通互動能力	1.社團參與 2.參與校內外才藝/公益活動或比賽 3.社團幹部	30
創新與實踐能力	1.寫作/學科學習表現 2.專題作品 3.才藝創作	30

面試 (40%) (檢定標準 : 70分)

評核項目	評分參考	百分比
個人特質	1.健康、語文。 2.儀表與禮貌。 3.談吐、表達能力。 4.報考動機。 5.未來抱負與發展。 6.對銘傳的了解。	40
專業潛能	1.求學態度。 2.專業之基礎能力。 3.對設計專業相關領域的了解。 4.特殊才能、專長。 5.就讀銘傳之優勢。 6.競賽。	60



動漫文創設計

Animation and Comic Creative Industries Design Program

學士學位學程

〇〇 竭誠歡迎你 〇〇