



# 動漫文創設計

*Animation and Comic Creative Industries Design Program*

## 學士學位學程



NAME

GANAN

GENDER

MALE

SIZE

WEIGHT

BIRTH DATE

GRADUATED FROM

FRESHNESS  
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

## 書審

1.書審資料應該包括：

高中(職)在校成績證明、

自傳(學生自述)、

成果作品、

競賽成果(或特殊表現)證明。

2.請依規定時間上傳指定審查項目。



NAME

GENDER

SIZE

WEIGHT

BIRTH DATE

GANAN

MALE

15.2cm X 5.8cm

FRESHNESS  
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

GRADUATED FROM

## 書審/作品集

- 1.內容能具體呈現多方面的專長與創意
- 2.編排要有巧思、簡潔不花俏
- 3.內容符合科系需求
- 4.精心裝訂，留下好印象
- 5.仔細校對文字與內容

GANAN UNIVERSITY  
10F., No.8-9, Alley 7, Lane 6, Sec.5,  
Gan. Rd., Gan District,  
Gan City 110, (G.A.N.)  
gannameisganan@ganmail.com



NAME

GENDER

SIZE

WEIGHT

BIRTH DATE

GANAN

MALE

15.2cm X 5.8cm

FRESHNESS  
(SCORE FROM 1-10)

CONDITION

GRADUATED FROM

10F., No.8-9, Gan District, Sec.5,

Gan. Rd., Gan District,

Gan City 110, (G.A.N.)

nameisganan@ganmail.com

## 書審/自傳

- 1.文筆流暢、言之有物
- 2.說明學習動機與個人特色
- 3.不要使用制式的格式，要能看到你的與眾不同
- 4.創意或設計能力相關的表現都可列入
- 5.檢查再檢查，請師長瀏覽是否順暢



## 面試前

1. 補充設計的相關知識
2. 仔細瀏覽報考科系的網頁與教授專長
3. 模擬面試可能的問題並**演練**
4. **準備一分鐘**的自我介紹，仔細規劃內容
5. 假設問題無法回答時**如何反應**
6. 準備適當的衣著，有個人特色但**不標新立異**
7. **平常心**面對，不緊張會做得更好
8. 出門前**檢查**資料是否備齊
9. **提早出門**



## 面試中

- 1.敲門或等待服務同學引導
- 2.有禮貌問候教授
- 3.面帶微笑、眼神要直視提問的教授，並不時注視各位評審教授，**眼神切勿飄移或失焦**
- 4.坐姿端正，切勿抖腳或扭動
- 5.面試安排多是1分鐘自我介紹，6分鐘問答
- 6.仔細聆聽問題再回答
- 7.盡力回答，**誠實為上**。遇到無法回答時，誠懇說明不夠了解會再多學習
- 8.切記! 教授不是為了考倒你，也許是**想看你的反應**
- 9.注意結束禮節，留下好印象



## 面試評核依據

機智與反應  
儀表與禮貌  
談吐清晰程度  
專業領域認知力  
系所熟悉度  
觀察力  
創意思考力

# 面試委員常見提問內容

- 1.請簡單介紹自己。
- 2.從何獲得本學程相關訊息？
- 3.目前有多間學校設立動漫相關科系，為何會選擇本校就讀？
- 4.是否了解本學程的學習課程？主要有哪些？
- 5.假如你是團隊的組長，你要如何排解組員之間的衝突？
- 6.對大學生活有何期許，且希望從中獲得哪些東西？
- 7.相較其他申請本學程同學而言，你覺得自己的優勢為何？
- 8.請挑選自己覺得最滿意的作品，並解釋為何選該作品。
- 9.請挑選一部您最喜歡或印象深刻的動畫片，並請說明之。





## 面試回答重點提示

- 1.有系統清楚的回應問題，勿慌張語無倫次
- 2.誠實回答，切勿答非所問
- 3.對於問題不了解可再提出
- 4.平常心應對，得失心不要過重
- 5.老師們喜歡有自信、有禮貌、對於未來有想法的學生
- 6.更重要的，發揮設計人特質，可以天馬行空發揮想像創意與面試委員分享

# 拯救世界吧

哈囉

## 評核項目與評定標準

學測成績 ( 40% )

資料審查 ( 20% )

評核項目	評分參考	百分比
自我學習能力	1.學術表現 2.生涯規劃 3.自我成長活動 4.證照/檢定	40
溝通互動能力	1.社團參與 2.參與校內外才藝/公益活動或比賽 3.社團幹部	30
創新與實踐能力	1.寫作/學科學習表現 2.專題作品 3.才藝創作	30

面試 ( 40% ) ( 檢定標準 : 70分 )

評核項目	評分參考	百分比
個人特質	1.健康、語文。 2.儀表與禮貌。 3.談吐、表達能力。 4.報考動機。 5.未來抱負與發展。 6.對銘傳的了解。	40
專業潛能	1.求學態度。 2.專業之基礎能力。 3.對設計專業相關領域的了解。 4.特殊才能、專長。 5.就讀銘傳之優勢。 6.競賽。	60



# 動漫文創設計

*Animation and Comic Creative Industries Design Program*

# 學士學位學程

〇〇 竭誠歡迎你 〇〇